

## Pravidla I. ročníku turnaje v karetní hře PRŠÍ

**Počet hráčů: 4**

**Druh karet: francouzské nebo německé - 32 listů**

**Cíl hry: Zbavit se co nejrychleji všech karet z ruky.**

**Jak se hraje:** V rozdávání se všichni účastníci pravidelně střídají. První rozdávající hráč se určí sejmutím nejvyšší karty. Další rozdávající je po levici prvního, atd. Rozdávající hráč rozdává každému po jednom listu čtyři listy a poté jednu kartu doprostřed stolu. První karta platí. Zbytek balíku tvoří talón, ze kterého hráči dobírají list. Hráč, který je na tahu, smí odhodit buď kartu vyložené barvy, nebo kartu stejné číselné hodnoty. Nemůže-li nebo nechce-li hráč odhodit kartu, musí vzít kartu z talónu.

**Hraje se 8 kol o osmi partiích, celkem 64 partií**

Shodí-li hráč poslední kartu, ohlásí, prší. Ostatní hráči pokračují. Hra (partie) končí ve chvíli, kdy odhodí poslední kartu třetí hráč v pořadí. Vítěz je ten, kdo první odhodil kartu, a získává 4 body, v pořadí druhý karty odhodivší hráč získává 3 body, v pořadí třetí karty odhodivší hráč získává 2 body a hráč karty nedohodivší získává 1 bod. V každém kole vítězí ten hráč, který má po odehrání 8 partií (pokud jinak neurčí rozhodčí) nejvyšší počet bodů.

Pokud bude po posledním kole mít stejně bodů více hráčů, bude se hrát jedna rozhodující partie, která určí konečné pořadí.

Jakékoliv nejasnosti budou na místě řešit rozhodčí.

**Výjimečné karty:**

Ve hře se vyskytují tři karty, které ovlivňují průběh sehrávky. **Svršek** může být nesen na libovolnou kartu (vyjma sedmičky a esa, pokud zrovna platí jejich hodnota), zároveň hráč, který tuto kartu vynesl, určuje, v jaké barvě bude pokračovat hra.

**Sedma**, je-li právě shozena, nutí hráče, který je na řadě, vzít dvě karty z talónu, aniž by nějakou kartu sám odhodil. Má-li však ve svém listu také sedmu, může ji shodit a následující hráč již musí brát z talónu dvě plus další dvě karty pokud nemá na ruce také sedmu. Tímto způsobem může poslední hráč na řadě, který již nemá sedmu vzít až 8 karet z talónu.

**Eso** - hráč po levici hráče, který eso shodil, může toto přebít pouze jiným esem. Jestliže eso nemá, nemůže shodit žádnou jinou kartu a ani nedobírá žádnou kartu z talónu.

Žádná karta nevrací zpět do hry.

Pokud bude po posledním kole mít stejně bodů více hráčů, bude se hrát jedna rozhodující partie, která určí konečné pořadí.

Jakékoliv nejasnosti budou na místě řešit rozhodčí.